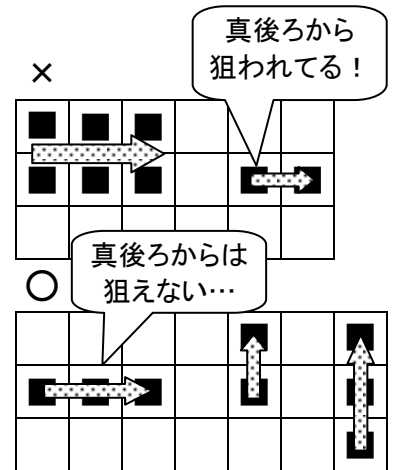


D-バトルシップ

《ルール》

- パズル面に、指定された戦艦(黒マスのかたまり)を配置します。
×のマスに戦艦は入りません。最初から入っている■はすべて戦艦の一部として使用します。
- 戦艦どうしはタテ・ヨコ・ナナメで接しません。
- 数字は、その列に入る黒マスの数を表します。
- どの戦艦も「誰かに背後を狙われている」ことがないようにしてください。なお、戦艦の長いほうの向きを進行・攻撃方向とします。



《例題》

